

# Spiele für den Kindergeburtstag damit die Kinder die Märchen noch einmal „erleben“ können.

Die **ERSTE** Aufgabe stimmt nach dem ersten Märchen auf die Rallye ein und bringt die Kinder in Bewegung!

Aufgaben	Material
1. Federn/ gezupfte Watte mit einem Haartrockner in die Luft pusten und die Kinder müssen so viele wie möglich davon fangen.	Federn/ gezupfte Watte Haartrockner

Die folgenden Aufgaben lassen die Kinder **NACH** der Rallye noch einmal in den Märchen abtauchen!

2. Ein Kind, schlüpft in die Handschuhe und ist damit König Midras mit den goldenen Händen. Wen immer es beim Fangen berührt, muss erstarren, bis ein anderes Kind dem erstarrten einen Schluck Wasser zu trinken gibt.	ein Paar gelbe Gartenhandschuhe
3. Eine große Schale Wasser steht auf dem Boden. Die Kinder sitzen im Schneidersitz darum herum. Eine erwachsene Person hat die Aufgabe, Grimassen zu schneiden, so dass diese im Spiegelbild des Wassers zu erkennen sind. Alle Kinder müssen nun diese Grimasse nachmachen. Nach einer Zeit übernimmt eines der Kinder, usw. bis alle Kinder einmal dran waren.	Ein großer Blumentopf-Untersetzer 70 cm Durchmesser und größer.
4. Baut aus vielen Decke und Stühlen und dem Tisch einen „Krug“, in den alle Kinder hineinpassen. Jedes Kind wählt eine Maske und schlüpft dann in die Rolle dieses Tieres. Dann könnt ihr das Märchen nachspielen – jedes Kind bittet um Einlass, bis der Krug voll ist.	Im Internet finden sich Tiermasken der typischen Lieblings-Tiermasken vieler Kinder. <b>Entweder</b> stellen Sie die Masken vorab her. <b>Oder</b> die Kinder basteln die Masken selbst. Malstifte und Scheren (Hosen-)Gummi, um die Masken aufziehen zu können.

<p>5. Es braucht einen recht großen Eimer. Einem Kind werden die Augen verbunden. Unten auf dem Grund des Eimers liegen verschiedene Bilder mit Eisenstücken/ Nägeln/ etc. beklebt. Ein Bild stellt den Mond dar. Dieser, und nur dieser, muss nun mit einer Magnet-Angel herausgefischt werden. Die sehenden Kinder müssen das blinde Kind beim Angeln unterstützen. Ist ein falsches Ding am Haken, wird gewechselt.</p>	<p>Kleine Bilder mit Eisen-Stückchen beklebt Eine Magnet-Angel</p>
<p>6. Immer 2 Kinder sitzen sich gegenüber. Immer eines der beiden Kinder hat verbundene Augen. Nun rufen alle Kinder laut „Apfel oder Wurm“. Und dann füttern die sehenden Kinder die „blinden“ Kinder entweder mit einem Stück Spaghetti oder mit einem Stück Apfel. Nach 6 Durchgängen wird getauscht.</p>	<p>Äpfel in dünne Scheiben schneiden und kleine Stücke von weich gekochten Spaghetti.</p>
<p>7. Eine vorab festgelegte Strecke muss in Frosch-Hüpfen zurückgelegt werden, wobei alle Kinder so laut wie möglich quaken. Wer die wenigsten Hüpfen braucht, ... Wer am verrücktesten hüpfen ... Wer am höchsten hüpfen ... ... hat gewonnen.</p>	